

Nagroda Omera za Postawę Fair-Play

Laureaci

Drużyna I Publicznego Liceum Ogólnokształcącego z Opola

Problem 1: Wyprawa śmiechu warta

Grupa wiekowa: III

Uzasadnienie

Startując w Problemie 1, zespół potrzebował odpowiednio dużej przestrzeni, by móc pokazać swoje rozwiązanie. Występ umówiono więc na sali gimnastycznej, choć dostęp do niej był bardzo ograniczony czasowo, a uczestnicy zmuszeni byli działać pod presją ze strony obsługi budynku. Niestety, w trakcie ostatniej próby, tuż przed planowaną prezentacją, pękła listwa utrzymująca w odpowiedniej pozycji koła zbudowanego przez drużynę pojazdu. W efekcie koła uległy wykrzywieniu, co zupełnie uniemożliwiło wehikułowi jazdę. Nie będąc w stanie odpowiednio szybko dokonać niezbędnych napraw, grupa zdecydowała się wystąpić z pojazdem efektywnym lecz niesprawnym. Zawodnicy zdawali sobie sprawę, że popychając i przenosząc wehikuł stracą mnóstwo punktów i szansę na wygraną, ale pomimo to nie stracili pogody ducha i uroczo ze sobą współpracując odegrali spektakl do końca. Drużyno, dowiedliście, że „życia podstawa to dobra zabawa” – i zarówno Omer, jak i Mistrz Yoda są z Was dumni!



Nagroda Ranatra Fusca za Wybitną Kreatywność

Laureaci

Drużyna Szkoły Podstawowej nr 14 z Bydgoszczy

Problem 3: Witajcie w waszej bajce

Grupa wiekowa: III

Uzasadnienie

Jeśli można było pomysłowo przygotować się do tegorocznego konkursu Problemów Spontanicznych i twórczo wykorzystać jego wirtualną formułę, to zespół laureatów właśnie tego dokonał! Uczestnicy udzielili 35 odpowiedzi - zarówno wysoce kreatywnych, jak i bardziej pospolitych. W polu na ostatnią z nich dodali ujmującą rymowaną, zwracającą uwagę, że odczytane pierwsze litery poszczególnych odpowiedzi ułożą się w sentencję, której sensu ekipa doświadczyła w Odysei Umysłu i teraz stara kierować się nią w życiu. I faktycznie - idąc za zupełnie zaskakującą wskazówką z wierszyka, dało się odszyfrować ową dewizę drużyny! „Nawet długa droga jest ważniejsza niż cel”. To prawda. My chcielibyśmy do tego dodać, że gdy drogę się mądrze zaplanuje, a na jej pokonanie ma się nietuzinkowy koncept, to i cel okaże się bliższy niż można by się było spodziewać...

